



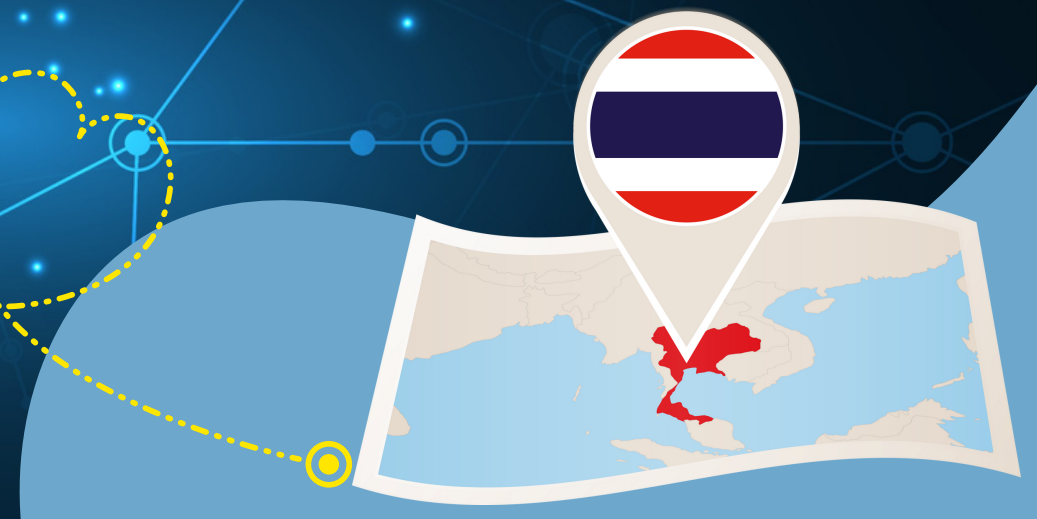
KINGCLASS ACADEMY

ขอเชิญนักเรียนร่วมสอบแข่งขัน
ชิงรางวัลทัศนศึกษาประเทศเกาหลีใต้ มูลค่ากว่า

1,000,000 บาท



KINGCLASS KOREA SUPER CAMP 2023





👑  King클래스 코리아 슈퍼캠

KINGCLASS 2018

Korea Super Camp 2018





INTRODUCTION

สถาบันพัฒนาทักษะการเรียนรู้จากประเทศเกาหลีใต้ ได้จัดทำโครงการ KingClass Korea Super Camp 2023 ขึ้น เพื่อเสริมสร้างทักษะต่าง ๆ ผ่านการทำกิจกรรมที่ใช้การคิดวิเคราะห์ และการแก้ปัญหาภายใต้สภาพแวดล้อมที่กำหนด และสร้างแรงบันดาลใจในการเรียนเพื่อเปิดโลกทัศน์ และมุมมองที่กว้างขึ้น โดยใช้ทักษะแห่งการเรียนรู้ที่จำเป็นในศตวรรษที่ 21 ด้วย 3R8C

กิจกรรม KingClass Korea Super Camp

เป็นกิจกรรมที่ทาง KingClass Academy ได้ลิขสิทธิ์แต่เพียงผู้เดียวในการสอบและแข่งขันที่เป็นมาตรฐานเดียวกันกับในประเทศไทยได้ ถูกคิดค้นพัฒนาจากองค์ความรู้ของผู้เชี่ยวชาญได้รับการยอมรับจากผู้ปกครองในประเทศไทยได้ว่าเป็นสุดยอดกิจกรรมนอกห้องเรียนที่ช่วยเสริมสร้างและดึงศักยภาพด้านต่าง ๆ ของนักเรียน เช่น พัฒนาการด้านร่างกาย (Physical Development) พัฒนาการด้านสติปัญญา (Cognitive Development) พัฒนาการด้านอารมณ์ (Emotional Development) และพัฒนาการด้านสังคม (Social Development) เป็นอย่างดี โดยมีนักเรียนให้ความสนใจเข้าร่วมเพิ่มขึ้นอย่างต่อเนื่องในแต่ละปี





วัตถุประสงค์

เสริมสร้างเจตคติที่ดี

เสริมสร้างเจตคติที่ดีต่อการเรียนคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ ภาษาอังกฤษ และวิทยาการคำนวณ



สร้างโอกาสในการสอบแข่งขันและสร้างแรงบันดาลใจ

เพื่อให้นักเรียนได้มีโอกาสอบแข่งขันและสร้างแรงบันดาลใจในการพัฒนาความสามารถทางคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ ภาษาอังกฤษ และวิทยาการคำนวณ



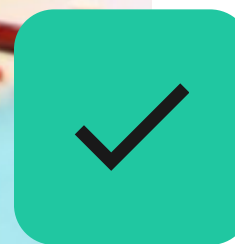
พัฒนาทักษะแห่งการเรียนรู้ที่ในศตวรรษที่ 21

เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ ทักษะการคิดอย่างมีวิจารณญาณ ทักษะการแก้ปัญหา ความสามารถในการปรับตัว ความเป็นผู้นำและผู้ตามที่ดี การวิเคราะห์ข้อมูลและการทำงานร่วมกันเป็นทีม ผ่านกิจกรรมที่ได้พัฒนาและสร้างสรรค์มาจากประเทศเกาหลีใต้



นำประสบการณ์ต่อยอดสู่ออนาคต

เพื่อให้เกิดแรงบันดาลใจ ในการพัฒนาความสามารถและสามารถนำความรู้ พัฒนาการต่าง ๆ และประสบการณ์ที่ได้รับไปต่อยอดในอนาคต



เงื่อนไขการรับสมัคร



รับสมัครนักเรียน KingClass Academy
ชั้น ป.1 – ป.6 โดยผู้สมัครจะต้องสอบใน
ระดับเดียวกับชั้นเรียนปกติในโรงเรียน
ปีการศึกษา 2566



ผู้สมัครต้องเป็นนักเรียน KingClass
Academy 1 เดือนขึ้นไป และต้องคง
สภาพเป็นนักเรียนของสถาบันจนถึงวัน
รับรางวัล



ลงทะเบียนออนไลน์และติดต่อชำระค่าสมัคร
ที่สถาบัน KingClass Academy
ที่นักเรียนกำลังศึกษาอยู่





Key Performance



Creativity

ความคิดสร้างสรรค์



Collaboration

การทำงานร่วมกัน

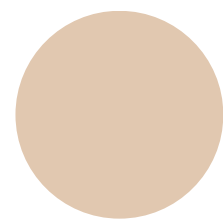


Knowledge Integration

การบูรณาการความรู้

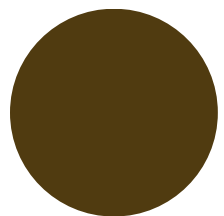
เกณฑ์คะแนน สอบ All KingClass Genius Competition (STEAM Camp)

แบ่งเป็น 3 ส่วน



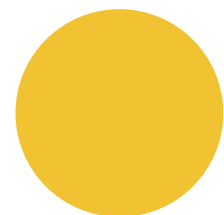
ส่วนที่ 1 การสอบข้อเขียนรายบุคคล มีสัดส่วนคะแนน 50%

- สอบวัดความสามารถทางคณิตศาสตร์
- ข้อสอบจำนวน 30 ข้อ เวลาในการสอบ 1 ชั่วโมง 30 นาที
- ข้อสอบแยกตามระดับชั้น



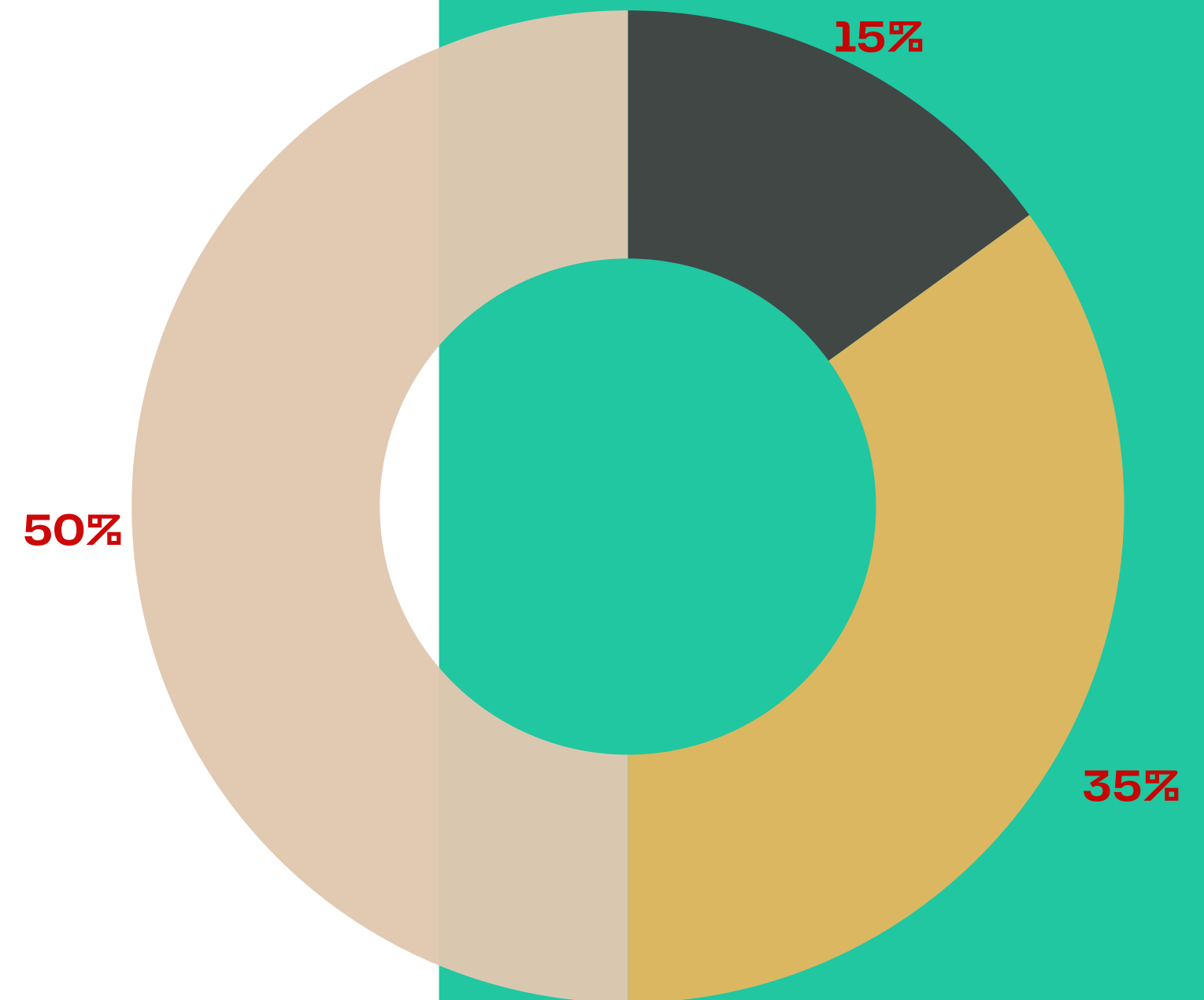
ส่วนที่ 2 การสอบแข่งขันประเภทบุคคล มีสัดส่วนคะแนน 15%

แข่งขันบอร์ดเกม Battle of the Numbers



ส่วนที่ 3 การสอบแข่งขันประเภททีม มีสัดส่วนคะแนน 35%

ฐานคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ ภาษาอังกฤษ และวิทยาการคำนวณ



กำหนดการสอบแข่งขันรายบุคคล

เวลา	รายละเอียดการแข่งขัน	ระยะเวลา
08.30 – 09.00 น.	ลงทะเบียน	30 นาที
09.00 – 10.30 น.	การสอบข้อเขียนรายบุคคล นักเรียนชั้น ป.1 – ป.6	1 ชั่วโมง 30 นาที



กำหนดการ	ผู้รับผิดชอบ	กำหนดเวลา
จัดส่งรายชื่อของนักเรียนที่สมัครเข้าร่วมโครงการ ให้สำนักงานใหญ่	สาขา	ภายในวันพฤหัสบดีที่ 25 มกราคม 2567
จัดส่งข้อสอบ กระดาษคำตอบ ให้สาขา	สำนักงานใหญ่	ภายในวันพุธที่ 31 มกราคม 2567
จัดสอบในวันอาทิตย์ที่ 4 กุมภาพันธ์ 2567 ณ Kingclass Academy	สาขา	วันอาทิตย์ที่ 4 กุมภาพันธ์ 2567
ส่งกระดาษคำตอบคืนสำนักงานใหญ่	สาขา	ภายในวันอาทิตย์ที่ 11 กุมภาพันธ์ 2567
จัดส่งไฟล์ รายงานผลฉบับสาขา (Branch Report) จัดส่งไฟล์ รายงานผลรายบุคคลฉบับนักเรียนให้ สาขา (Individual Report)	สำนักงานใหญ่	ตั้งแต่วันพุธที่ 27 มีนาคม 2567



ตัวอย่างกำหนดการสอบแข่งขันประเภทบุคคลและประเภททีม

กำหนดการ	เวลา	รายละเอียดการแข่งขัน สอบ All KingClass Genius Competition	ระยะเวลา
ลงทะเบียน	09.00 – 09.30 น.	จับลูกปิงปองแบ่งกลุ่ม	30 นาที
การแข่งขันประเภทบุคคล	09.30 – 10.45 น.	การแข่งขัน Board Game: Battle of the Numbers	1 ชั่วโมง 15 นาที
	10.45 – 11.00 น.	พักรับประทานอาหารว่าง	15 นาที
	11.00 – 12.00 น.	การแข่งขัน Make A Creative Product	1 ชั่วโมง
รับประทานอาหารกลางวัน	12.00 – 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน	1 ชั่วโมง
การแข่งขันประเภททีม	13.00 – 14.40 น.	การแข่งขัน Game Party	1 ชั่วโมง 40 นาที
	14.40 – 15.00 น.	พักรับประทานอาหารว่าง	20 นาที
พิธีมอบรางวัลและเกียรติบัตร	15.00 – 16.00 น.	พิธีมอบรางวัลและเกียรติบัตร	1 ชั่วโมง

หมายเหตุ: กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม



ตัวอย่างกำหนดการสอบแข่งขันประเภทบุคคล

สอบ All KingClass Genius Competition

การแข่งขัน Board Game	เวลา	ระยะเวลา	รายละเอียดการแข่งขัน
รอบที่ 1	09.30 - 09.55 น.	25 นาที	นักเรียนชั้น ป.1 - ป.6 แข่งขัน Battle of the Numbers
รอบที่ 2	09.55 - 10.20 น.	25 นาที	
รอบที่ 3	10.20 - 10.45 น.	25 นาที	

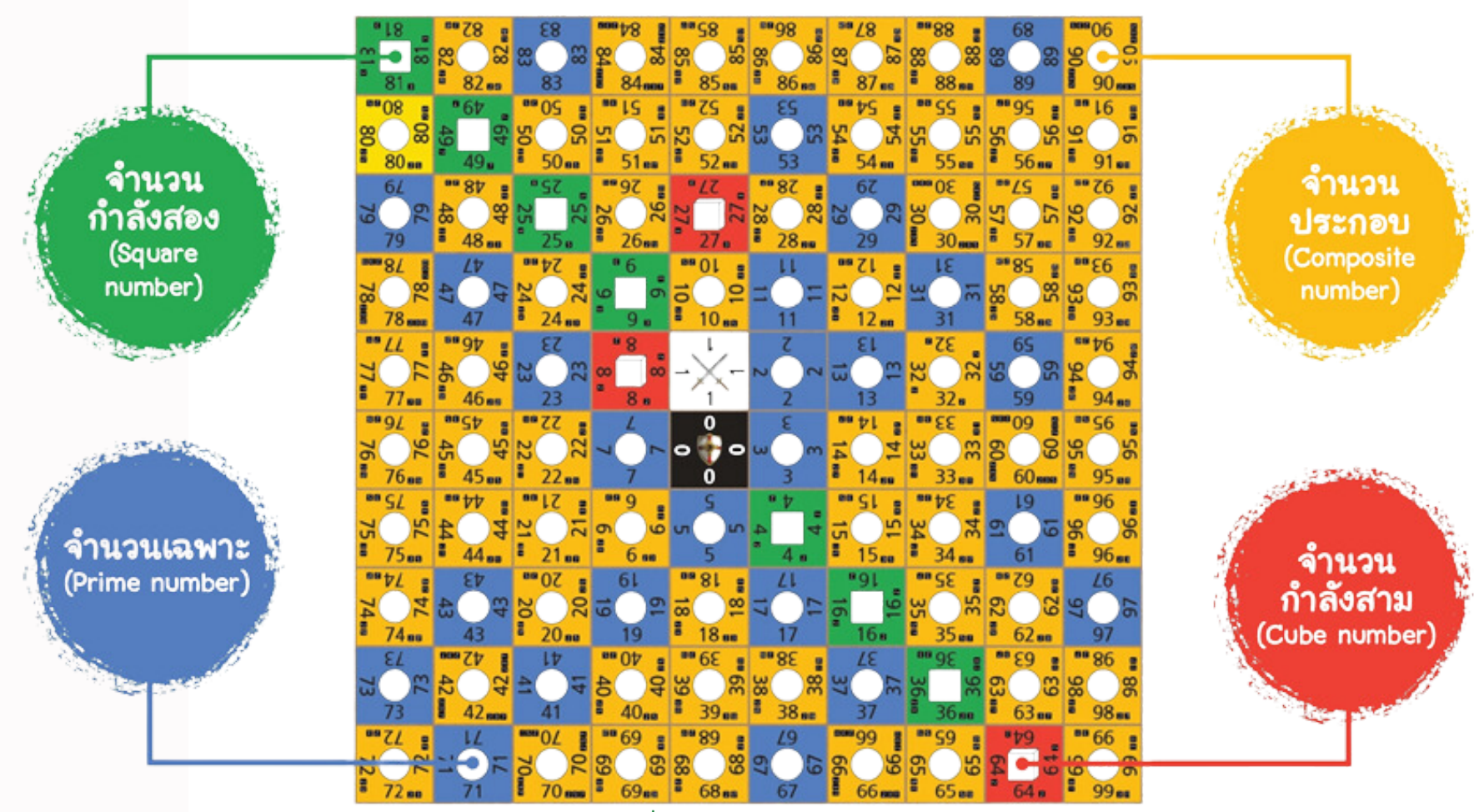


หมายเหตุ: กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม



Battle of the Numbers (B.O.N)

กิจกรรมการแข่งขันบอร์ดเกมส์ Battle of the Numbers (B.O.N) เป็นกิจกรรมทางวิชาการที่ใช้การวางมาร์คเกอร์ลงบนกระดานเกม เป็นสื่อการเรียนรู้ที่สามารถช่วยให้นักเรียนเข้าใจเกี่ยวกับตัวเลข จำนวนเฉพาะ จำนวนกำลังสอง จำนวนกำลังสาม พหุคูณ และตัวประกอบ พัฒนากลยุทธ์การคำนวณ สร้างกระบวนการคิด (Thinking Process) จากการฝึกฝน รวมไปถึงทักษะด้านการคิดอย่างมีวิจารณญาณ (Critical Thinking) ทักษะในการคิดวิเคราะห์ (Analytical) ทักษะในการแก้ปัญหา (Problem Solving) จนทำให้นักเรียนสามารถวางแผนและสร้างกลยุทธ์ (Planning and Strategy) ในเกมการแข่งขัน อันจะส่งผลดีในการเรียนรู้การเขียนโปรแกรมของนักเรียนต่อไป อีกทั้งใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ เปิดโอกาสให้มีการพัฒนา แลกเปลี่ยนเรียนรู้ เสริมสร้างความสัมพันธ์อันดีระหว่างครูและนักเรียน และเป็นการเผยแพร่ กิจกรรมดังกล่าวให้เป็นที่รู้จักในวงกว้างมากยิ่งขึ้น



การสอบแข่งขันประเภททีม Make A Creative Product



สอบ All KingClass Genius Competition

วัตถุประสงค์

1. ฝึกทักษะการวางแผน ออกแบบ และคิดวิเคราะห์
2. สร้างความสามัคคีและการทำงานร่วมกันเป็นทีม

มาตรฐานการประเมิน (ทักษะที่จำเป็น)

ความสามารถในการประยุกต์ใช้ความรู้เพื่อสร้างสิ่งประดิษฐ์ที่สร้างสรรค์ ความสามารถในการสื่อสารและแลกเปลี่ยนความคิดเห็นภายในทีม ความสามารถในการทำงานร่วมกันสร้างสิ่งประดิษฐ์ให้สำเร็จภายในเวลาที่กำหนด



การสอบแข่งขันประเภททีม Game Party



สอบ All KingClass Genius Competition

วัตถุประสงค์

ทำภารกิจให้สำเร็จในแต่ละฐาน ซึ่งเป็นกิจกรรมที่ต้องใช้การเคลื่อนไหวร่างกายร่วมกับการแก้ไขปัญหาและปริศนา

มาตรฐานการประเมิน (ทักษะที่จำเป็น)

ความสามารถในการไขปริศนาและเกมในระยะเวลาที่จำกัด ความสามารถในการสื่อสารภายในทีมได้อย่างรวดเร็วและแม่นยำ



รางวัลรอบ All KingClass Final Championship

รางวัล	รายละเอียดรางวัล	ระดับชั้น
ชนะเลิศ	รางวัลทัศนศึกษา ประเทศเกาหลีใต้ โล่เกียรติยศ เหรียญรางวัล พร้อมเกียรติบัตร	U.1 – U.6
ชมเชย	เหรียญรางวัล เกียรติบัตร	



- * รางวัลเป็นไปตามจำนวนนักเรียนที่สมัครเข้าร่วมโครงการ
- ** รางวัลอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม



รายละเอียดการรับรางวัล

รอบ All KingClass Final Championship



ต้องคงสภาพเป็นนักเรียน KingClass จนถึงวันเดินทาง

นักเรียนที่ได้รับรางวัลต้องคงสภาพการเป็นนักเรียนของ KingClass Academy จนถึงวันเดินทาง และภาะษาีรางวัลตามที่กฎหมายกำหนด



การประกาศผล

การประกาศผลจะประกาศเฉพาะรายชื่อ นักเรียนที่ได้รับรางวัลเท่านั้น โดยไม่เปิดเผยคะแนนของนักเรียนไม่ว่ากรณีใด ๆ และผลการพิจารณาของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด



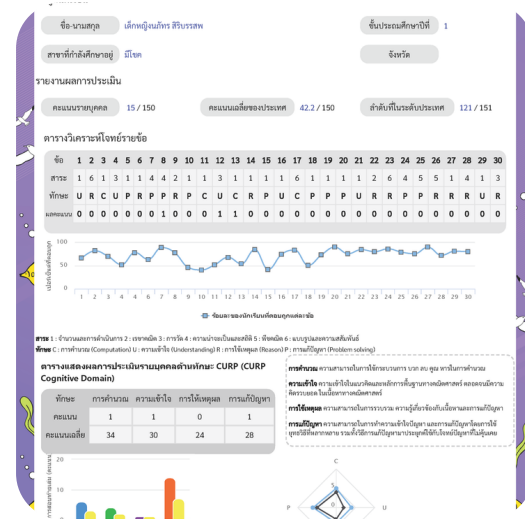
รางวัลทัศนศึกษาประเทศเกาหลีใต้

นักเรียนที่ได้รับรางวัลทัศนศึกษาประเทศเกาหลีใต้จะได้รับสิทธิ์เข้าเยี่ยมชมศึกษาดูงาน และทำกิจกรรมร่วมกับบริษัทผู้คิดค้นหลักสูตร สำนักรงานใหญ่ ประเทศเกาหลีใต้

สิ่งที่นักเรียนจะได้รับ



เกียรติบัตร
เข้าร่วมโครงการ



รายงานผลรายบุคคล



เสื้อค่าย



พิเศษ สมัครพร้อมรับ Board Game

ค่าสมัครปกติ ~~2,500~~ บาท
เหลือเพียง 2,200 บาท



ค่าสมัคร (บาท)	สิ่งที่นักเรียนจะได้รับ			
	เกียรติบัตร เข้าร่วมโครงการ	รายงานผล รายบุคคล	เสื้อค่าย	บอร์ดเกม Battle of the Nunbers
2,200	/	/	/	/
1,000	/	/	/	x

THANK YOU

